

# Pacchetto Linguaggio Italiano (1.8.0)

Questo pacchetto linguaggio contiene plugin interfaccia e addons che consentono a Myth II di installare la traduzione Italiana. E' richiesta almeno la versione 1.8.0 di Myth II per funzionare. I nomi delle Mappe e molte altre parole non verranno cambiate a meno che tu non abbia la versione 1.8.1 o superiore.

Per attivarlo, semplicemente copia i plugins interfaccia nella cartella plugins. Avvia Myth II, vai su Preferenze, e poi clicca su Interfacce. Seleziona l'interfaccia di tua scelta e clicca OK fino a raggiungere il menù principale.

Ogni plugin interfaccia contiene la stessa traduzione. Cambia solo l'aspetto dell'interfaccia. **"Myth2 Interface (Italian)"** apparirà molto simile alla interfaccia standard. **"LPL Interface (Italian)"** è come l'interfaccia standard ma il metasever e le lobbies di gioco hanno una lista più lunga. **"Expanded Interface (Italian)"** usa un'area maggiore (800x600 invece di 640x480) per certe parti dell'interfaccia. **"ExplLPL Interface (Italian)"** è come la Expanded Interface ma ha una lista giocatori più lunga nella lobby del metasever.

Add-ons opzionali sono inclusi. Se preferisci i nomi standard delle mappe in Italiano invece che Inglese, copia **"M2 Map Names Addon (Italian)"** nella cartella plugins. Se preferisci il nome del tipo di gioco in Italiano invece che in Inglese, copia **"M2 Gametypes Addon (Italian)"** nella tua cartella plugin. Gli Addons caricano automaticamente senza il bisogno di essere attivati. Se non vuoi un addon, rimuovilo dalla cartella plugins. Gli addons che alterano i nomi delle mappe richiedono almeno la versione 1.8.1 per funzionare.

## Crediti:

Traduzione, Testing: Renzo

Miglioramenti Myth/Tool: Melekor

Scripts Conversione Testo: Isolder

Organizzazione Progetto, Dettagli: Pyro

Un grazie speciale a Myrd per le vecchie implementazioni di Myth e Oak che sono state di aiuto.

# Italian Language Pack (1.8.0)

This language pack contains interface plugins and addons that allow Myth II to switch to Italian. This requires a minimum of version 1.8.0 of Myth II to work. Some words and phrases will remain unchanged unless you are on version 1.8.1 or newer.

To enable, simply drop the interface plugins into your plugins folder. Load up Myth II, go to Preferences, and then click on Interfaces. Select the interface of your choice and click OK until reaching the main menu.

Every included interface plugin contains the same translation. Only the appearance of the interface is different. **“Myth2 Interface (Italian)”** will look the most like the standard interface. **“LPL Interface (Italian)”** is like the standard interface but the metaserver and game lobbies will have a longer player list. **“Expanded Interface (Italian)”** uses a bigger area (800x600 instead of 640x480) for some parts of the interface. **“ExplLPL Interface (Italian)”** is like the Expanded Interface but has a longer player list in the metaserver lobby.

Optional add-ons are included. If you prefer the standard map names to be in ### instead of English, drop **“M2 Map Names Addon (Italian)”** into your plugins folder. If you prefer the gametype names to be in Italian instead of English, drop **“M2 Gametypes Addon (Italian)”** into your plugins folder. Addons automatically load without the need to activate them. If you do not want an addon, remove it from your plugins folder. Addons that alter the map names require a minimum of version 1.8.1 to work.

## Credits:

Translations, Testing: Renzo

Myth/Tool Improvements: Melekor

Text Conversion Scripts: Isolder

Project Organizing, Details: Pyro

Special thanks to Myrd for older Myth and Oak implementations that also helped.