

Nederlands Taalpak (1.8.0)

Dit taalpak bevat enkele interface plugins en toevoegingen die zorgen dat Myth II in het Nederlands kan werken. Versie 1.8.0 of nieuwer van Myth II is vereist om dit taalpak te laten werken. Enkele woorden en zinnen zullen hetzelfde blijven, tenzij je versie 1.8.1 of nieuwer gebruikt. Alleen de interface van het spel is vertaald. Als je graag het spel in zijn geheel vertaald zou willen zien, laat ons dat dan weten!

Om dit taalpak in te schakelen plaats je de interface plugins in je 'plugins' map. Start Myth II, klik op Preferences en vervolgens op Interfaces. Selecteer de interface van je keuze en klik 'oké' tot je bij het hoofdmenu komt.

Elke interface plugin bevat dezelfde vertaling, maar de verschijning van de interface verschilt. **“Myth2 Interface (Dutch)”** zal het meest op de standaard interface lijken. **“LPL Interface (Dutch)”** is als de standaardinterface, maar de metaserver en spel lobby's zullen een langere spelerslijst hebben. **“Expanded Interface (Dutch)”** gebruikt een groter oppervlak (800x600 in plaats van 640x480) voor sommige onderdelen van de interface. **“ExpLPL Interface (Dutch)”** is als de Expanded Interface maar heeft een langere spelerslijst in de metaserver lobby.

Optionele toevoegingen (add-ons) zijn bijgevoegd. Als je de namen van de speltypen liever in het Nederlands hebt dan in het Engels, plaats je **“M2 Gametypes Addon (Dutch)”** in je 'plugins' map. Toevoegingen laden automatisch, je hoeft ze niet te activeren. Als je de toevoeging niet meer wilt gebruiken, verwijder je deze uit je 'plugins' map.

Met dank aan:

Vertaling, Testen: Killerking

Myth/Gereedschap Verbeteringen: Melekor

Tekst Conversie Scripts: Isolder

Organisatie van het project, details: Pyro

Met speciale dank aan Myrd voor oudere Myth en Oak implementaties die ook hebben geholpen bij het project.

Dutch Language Pack (1.8.0)

This language pack contains interface plugins and addons that allow Myth II to switch to Dutch. This requires a minimum of version 1.8.0 of Myth II to work. Some words and phrases will remain unchanged unless you are on version 1.8.1 or newer. Only the game's interface is translated. If you are interested in seeing the whole game translated, let us know!

To enable, simply drop the interface plugins into your plugins folder. Load up Myth II, go to Preferences, and then click on Interfaces. Select the interface of your choice and click OK until reaching the main menu.

Every included interface plugin contains the same translation. Only the appearance of the interface is different. "**Myth2 Interface (Dutch)**" will look the most like the standard interface. "**LPL Interface (Dutch)**" is like the standard interface but the metaserver and game lobbies will have a longer player list. "**Expanded Interface (Dutch)**" uses a bigger area (800x600 instead of 640x480) for some parts of the interface. "**ExpLPL Interface (Dutch)**" is like the Expanded Interface but has a longer player list in the metaserver lobby.

Optional add-ons are included. If you prefer the gametype names to be in Dutch instead of English, drop "**M2 Gametypes Addon (Dutch)**" into your plugins folder. Addons automatically load without the need to activate them. If you do not want an addon, remove it from your plugins folder.

Credits:

Translations, Testing: KillerKing
Myth/Tool Improvements: Melekor
Text Conversion Scripts: Isolder
Project Organizing, Details: Pyro

Special thanks to Myrd for older Myth and Oak implementations that also helped.